

Système d'informations et Web**Séance 5 : Les objets du navigateur - TD****Vrai / Faux**

1. Il est possible de modifier le contenu d'un bouton.
2. L'attribut *top* référence la fenêtre mère de la fenêtre courante.
3. L'appel de la méthode `history.back()` simule un clic sur le bouton « Précédente ».
4. Il est possible de générer complètement un page en Javascript.

Questions

1. Est-il obligatoire de donner un nom à un formulaire pour pouvoir le manipuler en Javascript ?
2. Comparez les méthodes *setTimeout* et *setInterval* ?
3. A quoi sert la méthode *prompt* ?

Exercice 1

Réalisez deux tableaux affichant dans chacune des cases l'indice de la colonne et de la ligne sous forme de texte puis sous forme d'image.

Un tableau en Js - Microsoft Internet Explorer

Fichier Edition Affichage Favoris Outils ?

← Précédente → Recherche Favoris Média

Adresse C:\Documents and Settings\nschaefer\Mes documents\Enseignement\tableau.html

Liens Plei@d Prod Plei@d Test

Un tableau

Chaque cellule du tableau contient le numéro de ligne et de colonne.

(0, 0)	(0, 1)	(0, 2)	(0, 3)	(0, 4)	(0, 5)	(0, 6)
(1, 0)	(1, 1)	(1, 2)	(1, 3)	(1, 4)	(1, 5)	(1, 6)
(2, 0)	(2, 1)	(2, 2)	(2, 3)	(2, 4)	(2, 5)	(2, 6)
(3, 0)	(3, 1)	(3, 2)	(3, 3)	(3, 4)	(3, 5)	(3, 6)
(4, 0)	(4, 1)	(4, 2)	(4, 3)	(4, 4)	(4, 5)	(4, 6)

Les chiffres sont maintenant représentés par des images

Terminé

Poste de travail

Démarrer

Enseignement

MOI3 MAIS - Ja...

SIW - EAD - Séa...

SIW - EAD - Séa...

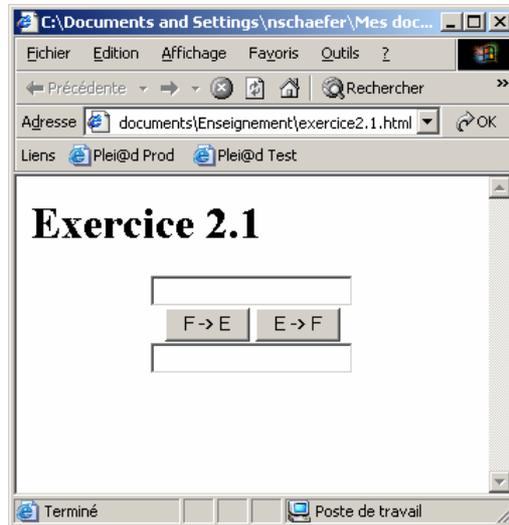
Plei@d - Microso...

Un tableau en ...

09:13

Exercice 2

1. Réalisez un convertisseur Francs/Euros qui comporte deux boutons permettant de choisir le sens de la conversion.



2. Réalisez à nouveau un convertisseur mais qui ne comporte plus qu'un seul bouton de conversion. Le sens de conversion du bouton peut être modifié par un lien.

